

Koningsbingo met de buren (groep 3)

Doel van het spel

Als eerste alle getallen doorstrepen op de Bingokroon

Rekendoel

- Tellen vanaf een willekeurig getal in heen- en terugwaartse richting
- Ordenen van opeenvolgende getallen

Materiaal

- Getalkaarten 20 t/m 50, zie dit document
- Bingokroon met 16 diamanten, zie dit document

Vorbereiding

Print en knip de getalkaarten uit en print voor iedere bingospeler de Bingokroon uit.

Spelregels

- Dit spel gaat zoals Burenbingo in de kist Rekenspellen groep 3.
- Het spel kan met de hele groep worden gespeeld of in een klein groepje.
- Kies een spelleider. De spelleider krijgt de getalkaarten, schudt deze en legt ze blind voor zich op tafel.
- De overige spelers krijgen de Bingokroon met de opdracht in elke diamant een ander getal uit het getallengebied 20 t/m 50 te noteren.
- De spelleider draait een getalkaart open, bijvoorbeeld 44. Nu mag iedereen die een buurgetal van 44 op zijn Bingokroon heeft, dit getal doorstrepen. Dus 43 en 45 mogen worden doorgestreept, maar 44 zelf niet!
- De spelleider trekt kaarten totdat iemand 'Koningsbingo' heeft geroepen en alle getallen op zijn kroon heeft doorgestreept. De spelleider controleert of het geen valse bingo is.
- Wie als eerste Koningsbingo heeft, mag in de volgende ronde spelleider zijn.

Aha, omdat de koning zijn naasten bezoekt, zoeken wij de buren bij Koningsbingo...

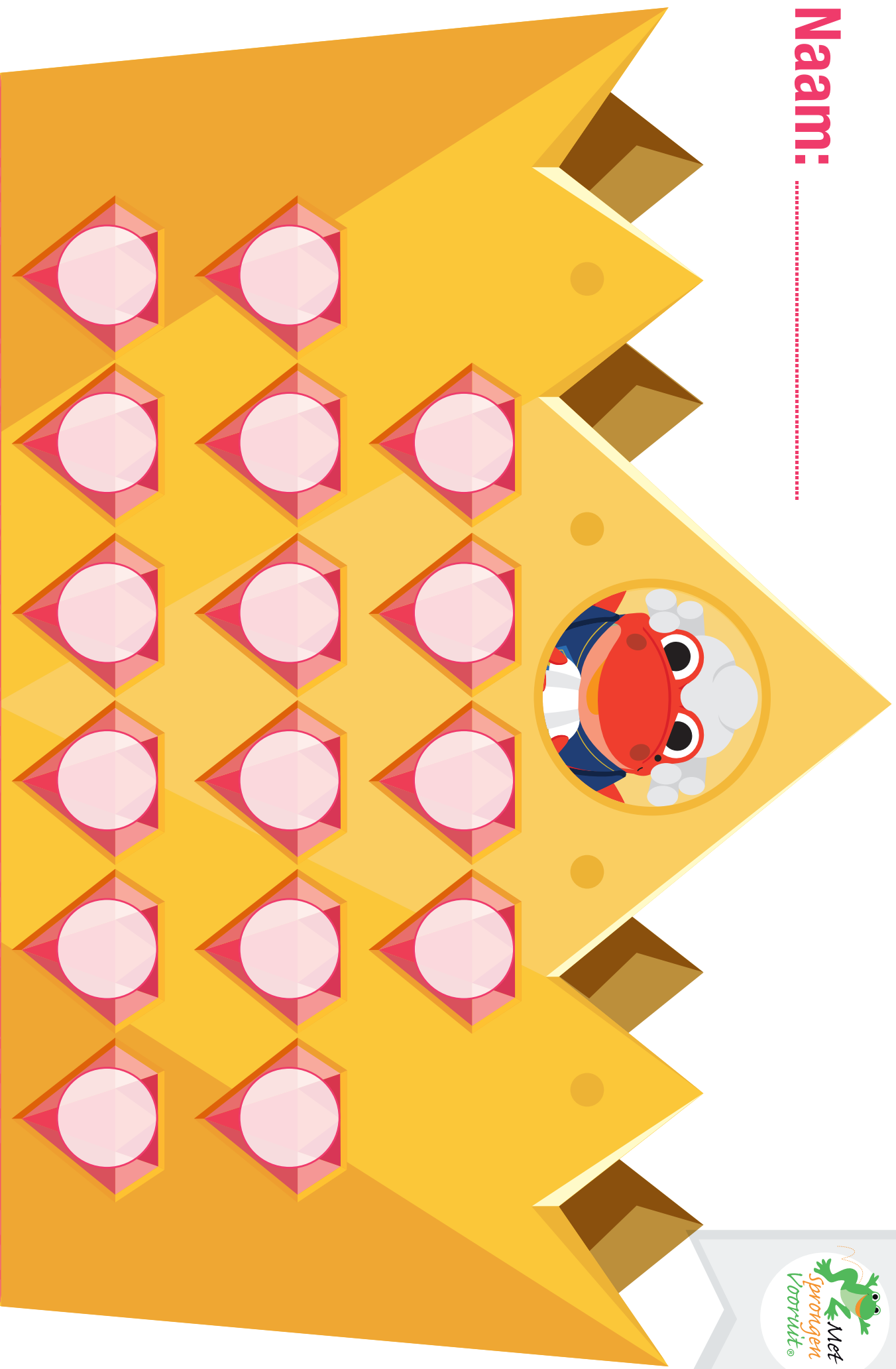


Didactische aanwijzingen

- Hebben de kinderen moeite met bedenken van verschillende getallen? Geef ze een meetlint. Hierop kunnen ze de notatie van getallen aflezen en overschrijven.
- Hebben de kinderen moeite met de koppeling tussen uitspraak en notatie van getallen? Toon na elke trekking de getalkaart terwijl u zegt hoe het getal heet.
- Laat de getallen zo doorstrepen dat de getallen nog leesbaar zijn. Een goede bingo is anders niet van een valse te onderscheiden.
- Zet een goede en een zwakke rekenaar bij elkaar en laat ze samenwerken.
- Wie slim is, noteert op zijn speelveld alles behalve het kleinste en grootste getal uit het getallengebied waarin wordt gespeeld. Deze getallen hebben in het spel maar één buur en dus heb je minder kans dan met de overige getallen dat je dit getal mag doorstrepen. Verraad dit niet. Laat ook wat ter ontdekking voor de betere rekenaars.
- Laat de spelleider de getalkaarten ordenen. Dit vergemakkelijkt het nakijken van een Bingokroon. Ook hier kan ter ondersteuning een meetlint geraadpleegd worden. Hierop kunnen ze de ordening van getallen aflezen.
- Heeft u niet veel tijd? Verkort de speeltijd. Wie als eerste een rijtje van vier getallen heeft doorgestreept, wint de Koningsbingo.
- Stapje makkelijker? Speel Koningsbingo met de getalkaarten 1 t/m 20. U vindt deze getalkaarten in de kist Rekenspellen groep 3, Burenbingo.
- Stapje moeilijker? Speel Koningsbingo met de getalkaarten 50 t/m 100. U vindt deze getalkaarten in de download voor de Koningsbingo groep 4. Of maak het nog lastiger. Speel Koningsbingo met de getalkaarten 80 t/m 130. Deze kaarten vindt u in de kist Rekenspellen groep 4, Burenbingo.
- In plaats van doorstrepen kunnen de diamanten worden ingekleurd. Dat ziet er nog feestelijker uit!

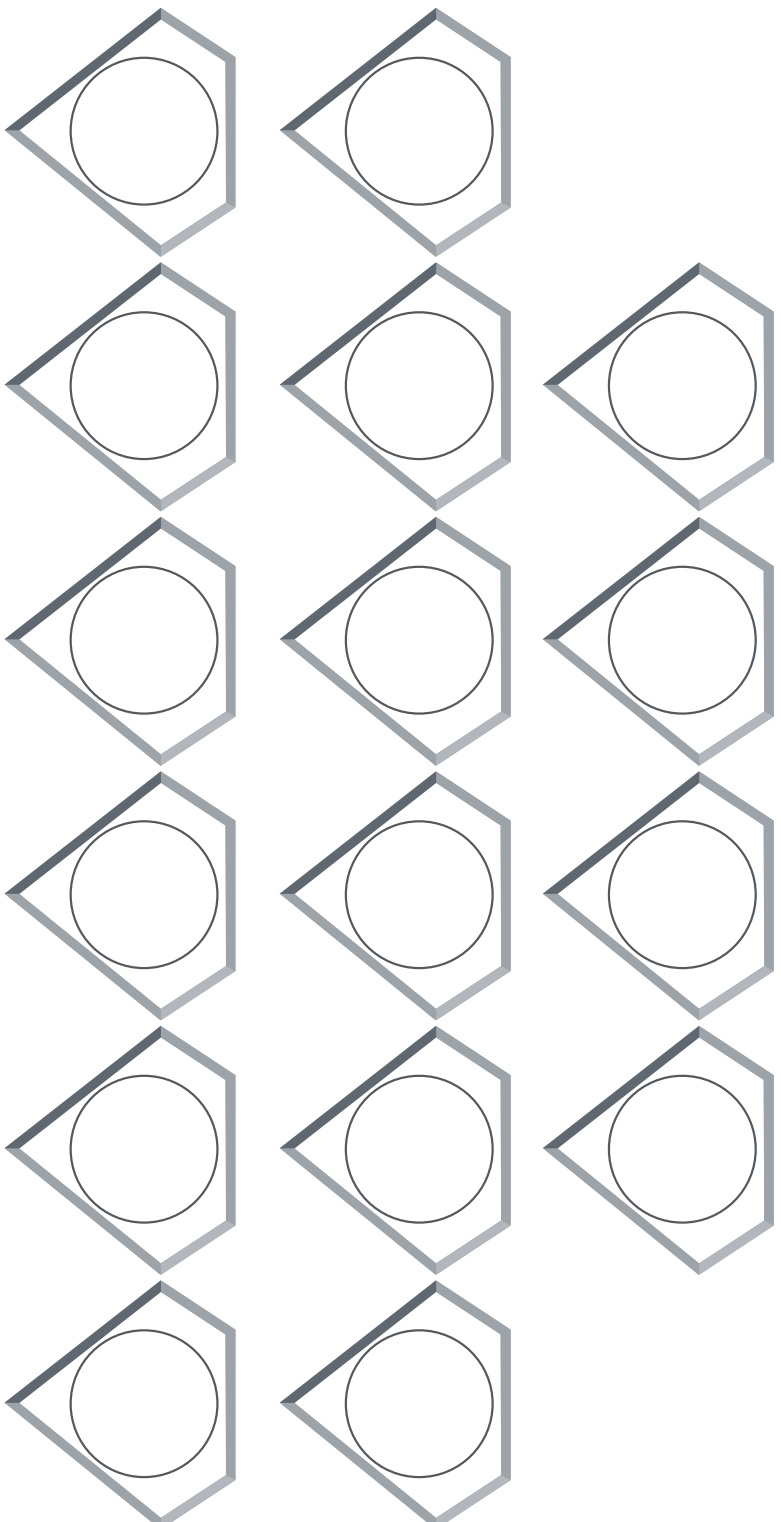
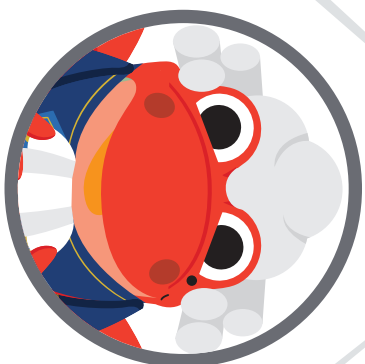


Naam:



Koningsbingo met de buren (groep 3)

Naam:



Koningsbingo met de buren (groep 3)

Koningsbingo met de buren (groep 3)

20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31
32	33	34	35

Koningsbingo met de buren (groep 3)

36	37	38	39
40	41	42	43
44	45	46	47
48	49	50	