

Koningsbingo met breuken (groep 7)

Doel van het spel

De meeste rijtjes van drie diamanten doorstrepen op de Bingokroon

Rekendoel

Optellen en aftrekken van breuken

Materiaal

- Bingokroon, zie dit document
- Dobbelsteen, zie dit document
- Kladpapier, bijvoorbeeld wisbordjes en stiften

Vorbereiding

Vervaardig de dobbelsteen en print voor iedere bingospeler de Bingokroon uit.

Spelregels

- Het spel kan met de hele groep worden gespeeld of met een klein groepje.
- Kies een spelleider. De spelleider gooit iedere ronde twee maal de dobbelsteen en zet de waarde van de beide worpen op het bord. De overige spelers krijgen een Bingokroon en kladpapier.
- Na de beide worpen bepalen de bingospelers de som (+) en het verschil (-) van de waarden van de worp. Vervolgens kiezen ze ieder afzonderlijk of ze op de Bingokroon de som of het verschil doorstrepen. Getallen kleiner dan nul staan niet op de Bingokroon. Het verschil kan daarom niet kleiner zijn dan nul.
- De speler die na vijftien rondes de meeste rijtjes van drie diamanten heeft doorgestreept, wint de Koningsbingo. De diamanten van een rijtje moeten horizontaal, verticaal of diagonaal aan elkaar grenzen. Een doorgestreepte diamant mag in meerdere rijtjes meetellen. Er kunnen meerdere winnaars zijn.
- Het kan voorkomen dat een speler in een ronde geen diamant kan doorstrepen. Deze speler moet dan op de volgende ronde wachten.
- Heeft niemand na vijftien rondes bingo? Speel dan door totdat er iemand bingo heeft.



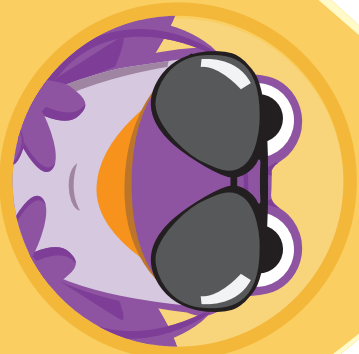
Didactische aanwijzingen

- De spelleider houdt op een extra geprinte Bingokroon bij welke diamanten per ronde doorgestreept kunnen worden. Dit maakt het controleren van een bingo eenvoudiger.
- Vinden kinderen het optellen en aftrekken van breuken nog lastig? Laat breuken gelijknamig maken door een breukenstrook te zoeken waar beide breuken inpassen.
- In het Rekenspellenboek groep 7&8 staat hoe kinderen op inzichtelijke wijze de basisbewerkingen met breuken kunnen leren.
- In plaats van doorstrepen kunnen de diamanten worden ingekleurd. Dat ziet er nog feestelijker uit!

Jong geleerd,
is oud gedaan!



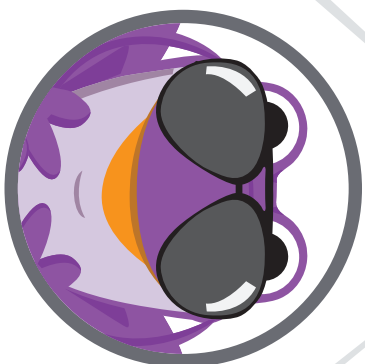
Naam:



0	$\frac{1}{20}$	$\frac{1}{12}$	$\frac{2}{15}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{10}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{5}{12}$
$\frac{9}{20}$	$\frac{7}{15}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{8}{15}$	$\frac{11}{20}$	$\frac{7}{12}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{7}{10}$	$\frac{3}{4}$	$\frac{5}{6}$
$\frac{13}{15}$	$\frac{11}{12}$	$\frac{19}{20}$	1	$1\frac{1}{12}$	$1\frac{1}{6}$	$1\frac{1}{4}$	$1\frac{1}{3}$	$1\frac{5}{12}$	$1\frac{1}{2}$

Koningsbingo met breuken (groep 7)

Naam:



0	$\frac{1}{20}$	$\frac{1}{12}$	$\frac{2}{15}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{10}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{5}{12}$
$\frac{9}{20}$	$\frac{7}{15}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{8}{15}$	$\frac{11}{20}$	$\frac{7}{12}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{7}{10}$	$\frac{3}{4}$	$\frac{5}{6}$
$\frac{13}{15}$	$\frac{11}{12}$	$\frac{19}{20}$	1	$1\frac{1}{12}$	$1\frac{1}{6}$	$1\frac{1}{4}$	$1\frac{1}{3}$	$1\frac{5}{12}$	$1\frac{1}{2}$

Koningsbingo met breuken (groep 7)

Koningsbingo met breuken (groep 7)

