

Liefdesparen sparen



Rekenspel groep 3

Rekendoel

- Aanvullen tot 10

Doel van het spel

Het langste liefdespad leggen

Materiaal

- Kopieerbladen: Liefdesparen sparen – 24 getalkaarten uit het getallengebied 0 tot en met 10
- Kopieerblad: Liefdesparen sparen – Eigen productie, zie de didactische aanwijzingen

Vorbereiding

- Print de kopieerbladen en knip de getalkaarten los van elkaar.

Spelregels

- Speel het spel met 2 t/m 4 spelers.
- Schud de kaarten en geef iedere speler zes blinde kaarten. Leg de rest van de stapel blind op tafel. Dit is de pot. Iedere speler neemt zijn kaarten in de hand en zoekt of er tussen zijn kaarten een paar zit dat samen 10 is. Zijn twee halve harten samen 10, dan zijn ze een liefdespaar.



Zijn twee halve harten samen 10, dan zijn ze een liefdespaar.

- Een liefdespaar moet meteen open op tafel worden gelegd. Met de liefdesparen leggen de spelers ieder voor zich een zogenaamd liefdespad. Voor het te maken liefdespad geldt dat de kaarten van de afzonderlijke paren en de kaarten van de paren onderling op elkaar aangesloten moeten liggen.

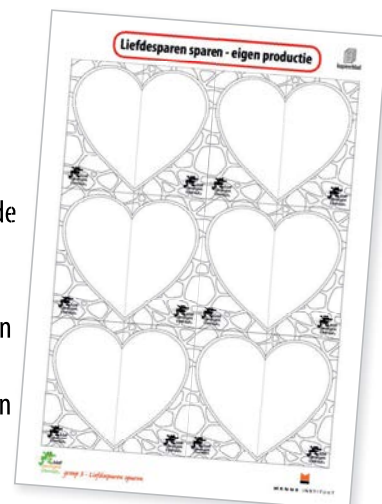


Op het liefdespad liggen de kaarten van de afzonderlijke paren en de kaarten van de paren onderling op elkaar aangesloten.

- Hierna trekt de jongste speler bij zijn linkerbuur een blinde kaart. Er zijn nu twee mogelijkheden:
 - Deze kaart vormt samen met een van zijn eigen kaarten een liefdespaar. Dit paar moet open op tafel worden gelegd en worden aangesloten op het pad van zijn kaarten dat er eventueel al ligt.
 - Deze kaart vormt geen liefdespaar met een van zijn eigen kaarten. De speler steekt in dat geval de getrokken kaart bij zijn andere kaarten en neemt, zolang de voorraad strekt, een kaart uit de pot. Als nu alsnog een paar kan worden gemaakt, legt de speler dit paar open op tafel en sluit deze kaarten aan op zijn liefdespad dat er eventueel al ligt.
- Nu is de speler links van hem aan de beurt om een kaart te trekken bij zijn buur. Ook deze speler kijkt of hij met deze getrokken kaart een paar kan maken.
- Heeft een speler geen kaarten meer in zijn hand, maar zijn er nog wel kaarten in de pot, dan neemt deze speler een kaart uit de pot.
- De spelers gaan op deze wijze door totdat de pot leeg is. Daarna gaat het om de beurt trekken van de kaarten bij elkaar door totdat alle paren zijn gelegd en de liefdespaden 'af' zijn.
- De speler die het langste liefdespad heeft gelegd, wint het spel. Er kunnen meerdere winnaars zijn.

Didactische aanwijzingen

- Kunnen de leerlingen de kaarten niet vasthouden? Zorg voor kaarthouders.
- Door de kaarten (in de kaarthouder) van laag naar hoog te ordenen, wordt voor overzicht gezorgd.
- Vraag af en toe welk getal ze hopen dat ze trekken.
- Eigen producties
Met het lege kopieerblad maken de leerlingen hun eigen 'Liefdesparen sparen'. Ze kunnen hierbij bepalen dat twee halve harten met dezelfde uitkomst een liefdespaar zijn. Bijvoorbeeld, een linkerhelft met $16 - 10$ en een rechterhelft met $2 + 4$ geeft dezelfde uitkomst en is dus een liefdespaar.



Met het lege kopieerblad maken de leerlingen hun eigen 'Liefdesparen sparen'.



groep 3 - Liefdesparen sparen



MENNE INSTITUUT

Liefdesparen sparen

 <u>0</u>	 <u>10</u>	 <u>0</u>	 <u>10</u>
 <u>1</u>	 <u>9</u>	 <u>1</u>	 <u>9</u>
 <u>2</u>	 <u>8</u>	 <u>2</u>	 <u>8</u>

Liefdesparen sparen

Liefdesparen sparen - eigen productie

kopieerblad

